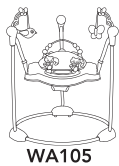


infanti®



WA105

Importado por Companhia Dorel Brasil - Av. Nilo Peçanha, 1516/1582 - Campos dos Goytacazes/RJ - CEP 28030-035 - CNPJ 10.659.948/0001-07. País de Origem: China. Todos direito reservados. As ilustrações podem diferir do produto.
Importado y Distribuido en Chile por: DOREL JUVENILE CHILE S.A. - Avenida El Retiro 9800 Parque Los Maitenes Sur, Pudahuel, Sector Industrial ENEA. - Santiago, Chile - Teléfono: (562) 2339 9000. En Perú por: Comexa S.A. - Los Libertadores 455 – San Isidro, Lima – Perú. Fono (511) 4469014. En Centro América, Caribe y Ecuador por: Best Brands Group S.A. – Av. Balboa, Bay Mall Plaza, Planta Baja, local 9, Panamá. - Fono: (507) 300 2884. En Colombia por: Baby Universe S.A.S. - Vía 40 No. 77-29, Barranquilla, Colombia - Fono: (575) 353 1110
Importador: DJGM, S.A. DE C.V. Gabriel Mancera No. 1041 Col. Del Valle, Benito Juárez C.P. 03100 México, Ciudad de México R.F.C. DJG140305GN9 Tel. (55) 67199202 09/24/20 4358-8080A

DOREL

Jumper + Centro de Atividades Joyful

⚠️ ATENÇÃO: IMPORTANTE LER COM ATENÇÃO E GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS

Nunca deixe a criança sozinha sem a supervisão de um adulto. Uma queda pode causar ferimento grave

- Este produto é destinado somente para crianças que já consigam permanecer sentadas sem auxílio, a partir de aproximadamente seis meses de idade. Não se destina a crianças que pesam mais de 12 kg
- Não use próximo de fontes de calor como fogo, fogão, aquecedores etc
- Para evitar quedas nunca coloque o produto sobre superfícies elevadas, tais como mesas, balcões, cadeiras, camas etc
- Utilize o produto somente em superfícies horizontais, firmes, planas e regulares
- Nunca levante ou carregue o produto com a criança dentro dele
- Nunca mude o produto de lugar com a criança sobre ele
- Não utilizar o produto se quaisquer componentes estiverem quebrados ou faltantes
- Não utilize peças de reposição que não sejam as aprovadas pelo fabricante ou distribuidor
- Nunca deixe a criança sozinha
- ESTE BRINQUEDO DEVE SER MONTADO POR UM ADULTO. PODE CONTER PARTES PEQUENAS OU COM PONTAS
- Este produto não é um brinquedo. O selo de identificação da conformidade se refere ao brinquedo acoplado ao produto
- Contém brinquedo certificado no âmbito do sistema brasileiro de avaliação da conformidade
- Somente permita que os dedos dos pés da criança toquem o chão. Não deixe a criança ficar com os pés completamente apoiados no chão
- Adequado para uso em ambientes internos
- Mantenha crianças afastadas durante a montagem.
- Sempre apertar todos os fechos fornecidos (cordas e alças) bem fortemente ao produto, de acordo com as instruções.
- Não adicionar nenhum tipo de cordas ou tiras adicionais para afixá-lo ao produto
- O brinquedo, parte integrante deste produto, não foi projetado para ser “mordido” pelo bebê e deve ser posicionado fora do alcance do rosto e da boca do bebê
- Validade indeterminada.

Jumper + Centro de atividades Joyful

Un adulto debe de ensamblar el montaje.

Lea todas las instrucciones antes del ensamblado y uso del producto.

• Guarde las instrucciones para uso futuro.

IMPORTANTE:

- El bebé debe sentarse sin ayuda ajena y no puede pesar más de 11,3 kg y no medir más de 76,2 cm de estatura.
- Descontinúe el uso cuando el bebé pueda caminar sin asistencia.
- Permita que sollo los dedos de los pies del niño toquen el piso. **NO** permita que el niño se pare plano en el piso en cualquier posición.
- Recomienda para uso en interiores.
- **PRECAUCIÓN:** Durante el armado, mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.
- Herramienta necesaria: Destornillador tipo Phillips (no incluidas).
- Necesita 3 batería alcalinas “AA” (no incluidas).

⚠️ ADVERTENCIA:

El no seguir estas advertencias y las instrucciones de ensamblado puede resultar en lesiones personales o la muerte.

- **NO** use el producto si está dañada o rota.
- **NO** use el producto hasta que el bebé pueda sentarse solo.
- **NUNCA** deje al niño sin supervisión. Siempre mantenga al niño a la vista mientras está en el producto.
- Use el producto sólo en superficies planas y libres de objetos que puedan causar que se vuelque el producto.
- Para evitar quemaduras, mantenga al niño lejos de líquidos calientes, cocinas, radiadores, calentadores de espacio, chimeneas, etc.
- **NO** utilice este centro de actividades si su hijo puede caminar sin ayuda..
- Deje de usar el producto cuando el niño pueda treparse.

⚠️ ADVERTENCIA: PELIGRO DE CAÍDA

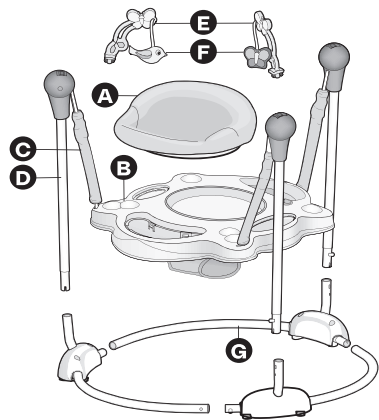
- Los bebés pueden **CAERSE** del producto y lesionarse la cabeza.
- **NUNCA** deje al niño solo. Siempre tenga el niño a la vista cuando utilice el producto.
-  **NUNCA** use el producto cerca de escaleras, escalones, piletas, superficies calientes o zonas que puedan ser peligrosas para un niño.
- Para evitar que el producto se vuelque, colóquelo sobre una superficie plana y nivelada.
- **NO** use el producto con niños que caminen.
- **NO** permita que el bebé se pare con todo el pie apoyado en ninguna posición. Solo permita que el niño apoye las puntas de los dedos en el suelo.
- **NO** use el producto si está dañado, roto o le falta alguna pieza.
- **NUNCA** ajuste la altura con el niño sentado. **SIEMPRE** ajuste la altura antes de sentar al niño.
- **EVITE** lesiones graves o la muerte.
- Bloque las escaleras/los escalones de manera segura antes de usar el producto.

⚠️ PELIGRO DE ESTRANGULACIÓN

- ¡Las correas pueden causar estrangulación!
- **NO** coloque objetos con correa alrededor del cuello del niño, como capuchas o chupetes.
- **NO** deje correas colgando sobre el producto ni las fije a los juguetes.
- Descontinúe el uso si el bebé puede pararse apoyando todo el pie en la posición más alta o puede salirse solo del producto.
- **NO** reemplace partes ni intente modificar el producto de ninguna manera.

Lista de partes

- A** Assento
- B** Bandeja de brinquedos:
- C** Tiras de ajuste de altura (3)
- D** Pernas (3)
- E** Cabides (2)
- F** Brinquedos pendurados (2)
- G** Base (3)
- H** Brinquedos (4)
- I** Barra de brinquedos
- J** Brinquedos com luz e som (necessárias 3 pilhas AA não incluídas)



- Remova os conteúdos da embalagem e descarte a caixa e sacos plásticos.
- Limpe todas as peças com um pano, água morna e sabão antes de usar.
- Separe as peças para identificá-las.

Montagem

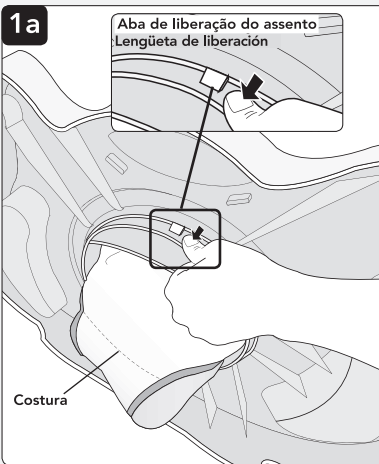
1 Anel do assento

Pressione o anel do assento na bandeja de brinquedo até ouvir um click.

Tecido do assento

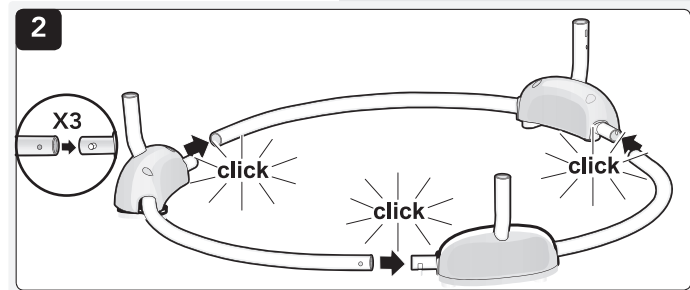
NOTA: Para o seu conforto, o tecido do assento vem pré-montado. Entretanto, siga as instruções para verificar se ele não soltou durante o envio.

- Com a bandeja de ponta cabeça, encaixe o tecido nos 8 ganchos. Garanta que a costura esteja virada para frente (Figura 1b).
- Garanta que as 8 abas estejam devidamente presas as aberturas.



2 Montagem da base

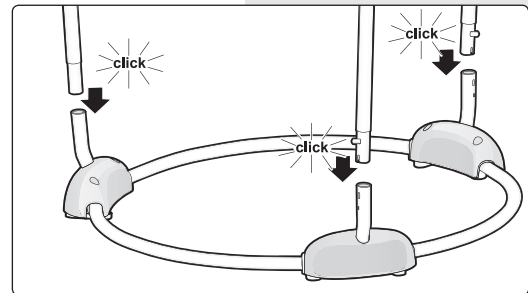
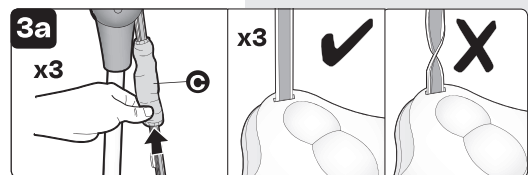
Alinhe os tubos das base, pressione o pino da trava e encaixe os tubos, garantindo que os pinos travem e façam um clique (Figura 2).



3 Montagem das pernas

Puxe para cima as 3 capas para ver as tiras de ajuste. Certifique-se que as tiras não estejam torcidas ao encaixar as pernas na base (Figura 3a).

Alinhe as pernas aos tubos nos pés da base, pressione os pinos das travas e encaixe os tubos, garantindo que os pinos travem e façam um clique (Figura 3b).



⚠️ ATENÇÃO: Certifique-se que as pernas estejam devidamente travadas e seguras.

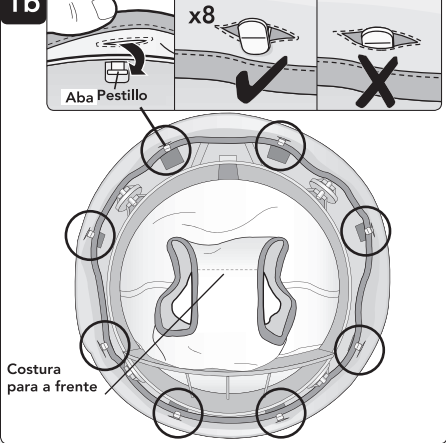
Lista de piezas



- Retire todo el contenido del embalaje y deseché la caja, el protector de plástico y/o las bolsas de polietileno.
- Limpie las piezas con agua tibia y jabonosa antes de usar.
- Despliegue e identifique todas las piezas.
- Por favor no devuelva este producto al lugar donde lo compró. Para abordar cualquier problema, visítenos en www.coscokids.com o chatee con nosotros para sacarse dudas. También puede enviarnos un mensaje al (812) 652-2525 o llamar al Servicio de Atención al Cliente al (800) 544-1108. Tenga a mano el número de modelo (WA105) y el código de fecha (ubicado en la base del anillo del asiento).

Armado

1b



1 Coloque el anillo del asiento

Presione el anillo del asiento en el conjunto de la bandeja hasta que la lengüeta de fijación haga clic (Fig. 1a).

Asiento de tela

NOTA: Para su comodidad, el asiento de tela viene preensamblado. Sin embargo, siga las instrucciones para asegurarse de que no se haya aflojado durante el envío.

- Con el aro del asiento boca abajo, enganche el asiento de tela a los 8 pestillos de tela del asiento. Asegúrese de que los 8 seguros atraviesen por completo los 8 ojales (Fig. 1b).
- Asegúrese de que la lengüeta de liberación del anillo del asiento esté bien ajustada al conjunto de la bandeja.

2 Arme la parte inferior de las patas/ base

Alinee las clavijas con los orificios y empuje cada tubo dentro del otro hasta escuchar un “clic” (Figura 2).

Alinee las clavijas con los orificios y empuje cada

3 Arme la parte superior de las patas

Levante 3 cubiertas de tela para ver las tiras de ajuste de altura debajo. Asegúrese de que las tiras de ajuste de altura estén plano y no retorcido al ensamblar la patas parte superior en las patas parte inferior (Figura 3b).

Alinee las clavijas con los orificios y empuje cada tubo dentro del otro hasta escuchar un “click” (Figura 3b).

Consejo: primero presione la clavija para facilitar el armado.

⚠️ ADVERTENCIA:

Asegúrese de que los montantes de patas hayan quedado bien asegurados antes de continuar.

Montagem (continuação)

4

Instalação e troca de pilhas

Utilizando uma chave Phillips (não incluída), solte os parafusos do compartimento de pilhas no brinquedo com luz e som e abra-o. Insira 3 pilhas AA (não incluídas) no compartimento (Figura 4). Importante instalar as pilhas de acordo com a polaridade correta. Por fim, feche o compartimento com os parafusos.

•

Necessário o uso de 1 chave Philips (não inclusa).

Armado (continuación)

4

Instale y reemplace las baterías

Utilizando un destornillador tipo Phillips, abra la tapa del compartimento para pilas en el juguete de sonidos y luces. Introduzca tres pilas alcalinas tipo “AA” (no incluidas), tal como se muestra (Figura 4). Coloque y cierre la tapa del compartimento para pilas. Note: Vea las marcas en el compartimento para pilas para colocarlas adecuadamente según su polaridad.

Solución de problemas:

Antes de llamar al Atención al cliente para consultas sobre artefactos de electrónicos, coloque baterías nuevas y trate de hacerlo funcionar otra vez. Recomendamos usar baterías alcalinas para prolongar la vida útil de la batería.

5

Encaixar brinquedos

Insira os brinquedos nas aberturas correspondentes e pressione até que encaixem fazendo um clique (Figuras 5a - 5c). Encaixe os brinquedos pendurados passando as tiras em 'T' pelas aberturas (Figura 5d).

Nota:

Insira as baterias no brinquedos com luz e som antes de encaixar na bandeja.

5a

click

click

5b

click

click

5c

click

5d

NOTA:

coloque las pilas en los juguetes con luz y sonido ANTES de instalarlos.

Uso

Para usar

1

Verifique a montagem da tira

1a. Levante as capas de tecido (Figura 1a). **1b.** Puxe cada tira para cima para garantir que as tiras estejam planas contra o fundo da bandeja e não estejam soltas (Fig. 1b). **1c.** Procure folgas em cada tira. Para remover a folga, segure a parte superior da alça e empurre a bandeja para baixo (Fig. 1c). Pode haver folga na faixa secundária preta; isso é normal.

2

Ajuste de altura

Antes de alterar a altura, retire a criança do jumper. Levante as capas das tiras para revelá-las. Pressione cada botão e empurre ou puxe as tiras para que o mesmo número apareça em todas fivelas (Figura 2a). Ajuste os 3 lados igualmente e, em seguida, cubra as tiras com as capas novamente. Ajuste a altura de forma que a criança fique confortavelmente em pé garantindo que encoste apenas a ponta do pé (Figura 2b). Se a criança consegue ficar com o pé inteiro no chão, é necessário elevar o assento. Nota: é proibido continuar o uso se a criança estiver com o pé inteiro no chão na posição mais alta.

Atenção: garanta que todas as travas do ajuste de altura estejam travadas e na mesma altura antes de usar.

⚠ ATENÇÃO: NUNCA
ajuste com a criança no jumper.

2

Brinquedo com luz e som

Para ativar, mova o interruptor para a posição ‘ON’ e pressione o botão de som e luz no brinquedo (Figura 2).

Desmontar para guardar

1 Remover pilhas: Use a chave Phillips (não incluída) para abrir o compartimento das pilhas e remova-as.

Desmontar pernas: Pressione cada pino de travamento das pernas e puxe-as para cima para soltar (Figura 1a). É possível utilizar uma caneta para pressionar os pinos até o fim. Coloque o assento sobre a base (Figuras 1b e 1d) e posicione as pernas sobre a o assento (Figura 1d).

Desarme para guardar

1 Saque las pilas: con un destornillador Phillips, sáquele las pilas a los juguetes con luz y sonido (vea sección pilas).

Separe la parte de arriba de la base: presione cada clavija y tire de la parte superior de las patas hacia arriba (Figura 1). CONSEJO: use una lapicera para presionar las clavijas a fondo. Coloque el conjunto de la bandeja de actividades en el centro de la base armada (Figuras 1b y 1c). Apoye el conjunto de la parte superior de las patas sobre la bandeja de actividades (Figura 1d).

Si lo desea, coloque el centro de actividades dentro de una bolsa.

Limpeza e Manutenção

1

Soltar o tecido

Localize e pressione a aba para soltar o anel de assento da bandeja na parte de baixo. Com a bandeja de ponta cabeça, solte o tecido dos 8 ganchos (Figura 1a). Remova o tecido do assento.

Recolocar o tecido

Realize o processo inverso para recolocar o tecido no assento.

- Garanta que a costura esteja virada para frente (Figura 1b).
- Garanta que as 8 abas estejam devidamente presas as aberturas

(Figura 1b).

- Garanta que o anel de assento esteja completamente preso à bandeja.

⚠ ATENÇÃO: **Cheque as abas de fixação do assento antes do uso.**

Lavagem do tecido do assento: Pode ser lavado na máquina com água fria no ciclo delicado. Não secar em tambor. Não branquear/alvejar. Não passar.

2 Base e bandeja Limpar com um pano úmido e sabão neutro. Evitar exposição direta à luz solar ou calor.

3 Brinquedos NUNCA SUBMERGIR OS BRINQUEDOS NA ÁGUA. Limpar com um pano úmido e secar em seguida. Evite limpar áreas eletrônicas.

Registro

Registre seu produto e mantenha-se informado(a) dos alertas de segurança e informações associadas que podem surgir sobre o item que você adquiriu. Somente assim poderemos prestar um serviço de melhor qualidade e contata-lo(a) em caso de uma necessidade especial. Os dados informados serão mantidos em sigilo e não serão compartilhados com terceiros. Ao enviar o registro, você autorizará o envio de informações e mensagens que julgamos de seu interesse.

Visite o endereço <http://www.infanti.com.br/registro>

Preencha o formulário eletrônico identificando este produto como: Jumper + Centro de Atividades Joyful WA105 Infanti

Você receberá a comprovação de seu registro por e-mail.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
www.infanti.com.br/atendimento

Garantia

Agradecemos por adquirir este produto e garantimos ao comprador que este produto é livre de defeitos quando usado sob condições normais, por um período de 1 ano a partir da data da compra, efetuada no Brasil. Para estender a garantia de forma gratuita por mais 1 ano (totalizando 2 anos), solicitamos que, em até 6 meses a partir da data da compra, o produto seja registrado em nosso site: www.infanti.com.br/registro

O primeiro comprador é o único beneficiário. Caso o produto apresente defeitos de material ou de fabricação, a Infanti reparará ou substituirá o produto, a nosso critério, de forma gratuita. Em caso de problemas, procure a loja onde foi adquirido, uma Assistência Técnica autorizada ou o departamento de Atendimento ao Consumidor. O comprador é responsável pelos custos de envio do produto para a Assistência Técnica ou para o fabricante. O produto defeituoso deve ser devolvido em sua embalagem original acompanhado da nota fiscal de compra. Esta garantia perderá a validade se o produto for modificado ou consentado por profissional não autorizado ou se o defeito for decorrente de utilização indevida.

Saiba mais em: www.infanti.com.br/termos-de-garantia

Validade indeterminada.

Cuidado y limpieza

1

Desprenda el asiento de tela

Busque y presione la lengüeta en la parte de abajo de la bandeja para desprender el anillo del asiento del conjunto de la bandeja. Con el anillo del asiento boca abajo, desenganche el asiento de tela de los 8 pestillos (Figura 1a). Quite el asiento de tela.

Coloque el asiento de tela

Haga el proceso inverso para colocar el asiento de tela y el anillo del asiento.

- Asegúrese de que la costura del asiento de tela esté en la misma dirección que la lengüeta de liberación del anillo del asiento, en el frente del mismo (Figura 1b).
- Asegúrese de que los 8 seguros atraviesen por completo los 8 ojales (Figura 1b).

⚠ ADVERTENCIA **Controle que los pestillos del asiento de tela estén bien aseguradas antes de cada uso.**

Lave el asiento de tela: Lave a máquina con agua fría en un ciclo para ropa delicada. Deje secar colgada y sin escurrir. No use blanqueador. No lo planche.

2 Base y bandeja Limpie con agua tibia y jabonosa. Asegúrese de mantener el producto alejado de la luz directa del sol o el calor.

3 Juguetes NO SUMERJA LOS JUGUETES EN AGUA. Lave a mano y seque todos los juguetes y asegúrese de escurrir bien el trapo antes. Pero evite pasarlo por las áreas con sistemas electrónicos

Información de FCC

Este dispositivo cumple con lo establecido en la Parte 15 de las Reglamentaciones de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC). La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquéllas que puedan provocar un funcionamiento inadecuado.

INTERFERENCIAS DE RADIO Y TELEVISIÓN

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglamentaciones de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se ha instalado y utilizado conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en la recepción de señales de radio y televisión. Sin embargo, no existe garantía alguna de que no se producirán interferencias en una instalación particular. Si este equipo causa alguna interferencia en la recepción de las señales de radio y televisión, se ruega al usuario que trate de corregirla tomando una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o traslade la antena de recepción.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a la salida de un circuito diferente de aquél al que esté conectado el circuito.
- Consulte al distribuidor o a un técnico de radio y televisión con experiencia.

Los cambios y modificaciones no expresamente aprobados por el fabricante o registrante de este equipo pueden invalidar su autoridad para operar el mismo, conforme a las reglamentaciones de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC).

Garantía limitada de un año (1)

Dorel Juvenile Group, Inc. garantiza al comprador original que este producto (Centro de actividades para saltar, girar y jugar) estará libre de defectos de material y mano de obra cuando se utilice bajo condiciones normales durante un periodo de un (1) año a partir de la fecha de compra. Si el producto tuviese defectos de material o mano de obra, Dorel Juvenile Group, Inc. reparará o reemplazará el producto, a nuestra opción, sin cargo. El comprador será responsable de todos los costos asociados con embalar y enviar el producto al Departamento de Relaciones con el Consumidor de Dorel Juvenile Group a la dirección indicada en la primera página y de todos los otros costos de envío o seguro asociados con la devolución. Dorel Juvenile Group correrá con los gastos de enviar el producto reparado o reemplazado al comprador. El producto se debe devolver en su embalaje original acompañado de la constancia de compra, ya sea un recibo de compra u otra prueba que demuestre que el producto está dentro del periodo de garantía. Esta garantía es nula si el propietario repara o modifica el producto o si éste sufrió daño como resultado de uso incorrecto. Esta garantía excluye cualquier responsabilidad que no sea la expresamente indicada anteriormente, incluyendo pero sin limitarse a daños incidentales o consecuentes.

ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES, POR LO TANTO LA LIMITACIÓN O EXCLUSIÓN ANTERIOR PODRÍA NO APLICARSE EN SU CASO.

ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PODRÍA TENER TAMBIÉN OTROS DERECHOS QUE PUEDEN VARIAR DE UN ESTADO A OTRO.